Estrutura de Dados II

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | C versus C++  Prof. Vinícius Augusto Marques | |
|  | | vinicius.estruturadedados@gmail.com | |

[Exem](https://www.pdf-xchange.com/product/pdf-xchange-editor)plo de uma rotina criada em C e C[++](https://www.pdf-xchange.com/product/pdf-xchange-editor) para "Iniciar Árvore", explique as duas rotinas?

|  |  |
| --- | --- |
| **C** | **C++** |
| **void** iniciar(struct no  \*\*raiz){ if (raiz != NULL) | **void** iniciar(no \*&raiz){ raiz = NULL;  } |

\*raiz = NULL;

}

[Exem](https://www.pdf-xchange.com/product/pdf-xchange-editor)plo de uma rotina criada em C e C++ para "Inser[ir](https://www.pdf-xchange.com/product/pdf-xchange-editor) Árvore", explique as duas rotinas?

**C C++**

**void** inserir(struct no \*\*raiz, int

elem) {

if (raiz != NULL) {

**if** (\*raiz == NULL) {

\*raiz = (struct no\*) malloc(sizeof(struct no));

(\*raiz)->info = elem;

(\*raiz)->esq = NULL;

(\*raiz)->dir = NULL;

}**else if** (elem <

(\*raiz)->info){ **inserir**(

&((\*raiz)->esq),elem);

}**else if** (elem >

(\*raiz)->info){ **inserir**(

&((\*raiz)->dir),elem);

}

}}

**void** inserir(no \*&raiz, int

elem) { **if** (raiz == NULL) { raiz = new no; raiz->info = elem; raiz->esq = NULL; raiz->dir = NULL;

}**else if** (elem < raiz->info){

# inserir(

raiz->esq,elem);

}**else if** (elem > raiz->info){

# inserir(

raiz->dir,elem);

}

}